PlayerS

PRENDI SUBITO LA TUA COPIA OMAGGIO

Pubblicazione informativa ONGAME NETWORK n. 103 | settembre 2024

DOMINA IL RING!

UNDISPUTED

DISPONIBILE DAL 11 OTTOBRE

16+ www.pegi.info

Undisputed ©2024 Steel City Interactive Limited ("SCI"). Developed by SCI and published by PLAION GmbH. "Undisputed"TM is a trademark of SCI. PLAION is a registered trademark of PLAION GmbH, Embracer Platz 1, 6604 Hoefen, Austria. All rights reserves. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners and are used under license.

STEEL CITY INTERACTIVE

DEEP SILVER

Pubblicazione informativa ongame network
n. 103 | settembre 2024
Stampa - Pomi Vicenza
GE Distribuzione srl
Zona industriale VIII strada 36/1
30030 Fossò - VE -
marketing@ongame-network.it
Coordinamento Bruno Capolupi
Progetto grafico Elena Martynenko

Hanno collaborato alla realizzazione di questo numero:
Francesco Tarquini Valerio Turrini
Marco Inchingoli Marco Grande Arbitro
Jacopo Filisetti Alex Campanelli
Diego Pierantoni

Carissimi Players,

l'estate sta finendo e un anno se ne va... recitava un ritornello musicale che spesso capita di risentire ed è proprio vero che le vacanze sono ormai finite ed è tempo di ricominciare chi con la scuola (i fortunati con le vacanze lunghe) chi con il lavoro.
Con l'arrivo dell'autunno come di consueto inizia la stagione top per quel che riguarda i videogames e quest'anno ci presentiamo con ben tre gadget esclusivi in omaggio per i nostri lettori. All'appuntamento ormai tradizionale con EA Sports FC e con Call of Duty, quest'anno si aggiunge un'interessantissima nuova release di Dragon Ball accompagnata dalla fantastica tazza originale in omaggio.
Ritorna The Legend of Zelda ma stavolta abbiamo un episodio con prospettiva dall'alto in cui la protagonista è la Principessa, che a differenza di Link non impugna una spada, bensì il Bastone di Tri.
Tra settembre ed ottobre arriveranno negli scaffali dei negozi moltissimi nuovi Funko Pop e l'attesissima nuova serie dedicata a One Piece che ha già dei numeri di prenotazioni da capogiro !!!
Due nuove espansioni di Magic così come altrettante di Pokémon (per ora annunciate), l'arrivo della nuova franchise Altered, su cui siamo molto curiosi, la nuova espansione di Star Wars, attendendo gli annunci delle altre, ci faranno divertire un mondo con le carte.
Insomma... per fortuna l'estate è finita.
Buona lettura e alla prossima

EG

PLAYERS

IN QUESTO NUMERO

06 FOCUS
FC 25 e' pronto a farci vivere l'esperienza tattica del grande calcio

Come sempre ci ritroviamo in trepidante attesa del nuovo FC 25, al secolo il buon vecchio FIFA che ogni anno ci attende a fine estate per inaugurare ufficialmente la nuova stagione calcistica.

10 FUNKOMANIA
Sotto il sole calabrese

Facciamo visita a Carlo a Lamezia Terme che ci parla della sua collezione iniziata da poco.

14 REVIEW
Star Wars Outlaws

17 INSERTO
Poster del mese
Calendario uscite settembre

21 RETROGAMING
1991 Eight Man

22 REVIEW
Monster Jam Showdown

24 ELECTRONICS
Atari 7800+

27 ULTIMATE TEAM
Speciale calciomercato

28 COMING SOON
The Legend of Zelda: Echoes of Wisdom

30 MAGIC WORLD
Topi e Lucertole di Bloomburrow dominano lo Standard

Composta da 281 carte con svariate carte che stanno trovando molto spazio in competitivo.

32 SMART MANIA
Nuovo Google Pixel 9 Pro

IN ARRIVO IL 27 SETTEMBRE

PRENOTA ORA PER OTTENERE*

ESCLUSIVA

ONGAME network

PALLONE FOOTBALL OFFICIAL SIZE

3 www.pegi.info

ACQUISTI IN-GAME

PS5 | PS4 XBOX SERIES X|S XBOX ONE NINTENDO SWITCH

Offerta valida fino al 26 settembre, salvo esaurimento scorte promozionali
Si applicano condizioni e restrizioni. Consultare www.ea.com/it-it/legal per i dettagli.
*Si applicano condizioni e restrizioni. Consulta https://www.ea.com/it-it/games/ea-sports-fc/fc-25/disclaimers per i de
© 2024 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS, il logo EA SPORTS, EA SPORTS FC, il logo EA SPORTS FC, Fro
Football Ultimate Team e Ultimate Team sono marchi di Electronic Arts Inc. Tutti gli altri marchi sono dei legitttimi propri

C25

ttagli.
stbite, il logo Frostbite,
ietari.

FC 25 E' PRONTO A FARCI VIVERE L'ESPERIENZA TATTICA DEL GRANDE

Come sempre ci ritroviamo in trepidante attesa del nuovo FC 25, al secolo il buon vecchio F

Il precedente capitolo è stato il primo a staccarsi ufficialmente dal pesante nome che lo ha accompagnato per ben 20 anni e ha aperto la strada alla nuova era di EA Sports FC, pur mantenendo le fondamenta solide che sono state capaci di sbaragliare la concorrenza negli ultimi anni mettendo l'opera di Electronic Arts in cima alla lista degli sportivi più venduti al mondo ma soprattutto, creando un vero e proprio monopolio nei giochi di calcio.
Se la concorrenza di Konami si è ormai affievolita del tutto, quest'anno il mercato accoglierà un nuovo contendente calcistico che mira a contrastare FC almeno nella componente multiplayer, dove UFL promette di offrire un'esperienza simil-Ultimate Team di tutto rispetto che dovrà inevitabilmente spingere EA Sports a fare di meglio già a partire da quest'anno.
Tra le tante novità annunciate da Electronic Arts per FC 25 troviamo diverse soluzioni introdotte in Ultimate Team, ormai elemento centrale dell'esperienza di gioco, novità che andranno ad arricchire la modalità carriera tecnico e giocatore e ovviamente delle modifiche al gameplay che andranno ad evolvere il gioco rispetto a FC 24 (da capire se in meglio).

Partendo proprio dal gameplay, la novità principale è quella della FC IQ, un nuovo sistema di tattiche che andrà a amplia ulteriormente il sistema introdotto lo scorso anno e lo renderà più realistico e adattabile in-game.

In FC 25 la tattica di squadra andrà a braccetto con i Ruoli giocatore, un nuovo sistema di IA che determinerà la bravura in un determinato giocatore in quel ruolo specifico. Per esempio se un attaccante è particolarmente bravo a giocare da Falso 9 sarà più propenso a rientrare per creare spazi in modo efficiente, mentre magari farà dei movimenti meno efficaci qualora quel ruolo non sia adatto a lui.
Sarà quindi necessario assegnare il ruolo giusto al giocatore giusto per avere successo in campo e inoltre, potremmo assegnare diversi ruoli a ciascun giocatore o anche rendere il modulo fluido in attacco o difesa, portando determinati giocatori ad avanzare in fase di attacco o a tornare in difesa, andando così a modificare attivamente il modulo in campo.

Queste funzioni erano già in parte presenti nel gioco tramite il vecchio sistema di ruoli, ma in FC 25 l'integrazione sarà ancora più performante ed incoraggiata, rendendo il gioco tatticamente più manageriale. Tutto questo sarà possibile condividerlo con la community visto che per la prima volta verrà introdotto un sistema di condivisione delle tattiche online e,

E CALCIO

IFA che ci attende a fine estate per inaugurare ufficialmente la nuova stagione calcistica.

se dal punto di vista del multiplayer potrebbe rendere più facile adottare le tattiche "in meta" per tutti, nel single player potrebbe portare una ventata di aria fresca per permettere al giocatore di trovare la tattica reale del club che stiamo allenando oppure stravolgerla totalmente andando a far giocare il Palermo con la tattica del tiki taka di Guardiola, a patto di avere i giocatori giusti per poterla applicare correttamente. Va da sé che una determinata tattica di gioco influenzerà anche il mercato che dovrà concentrarsi non solo sui giocatori più forti ma soprattutto sui giocatori giusti per il ruolo che cerchiamo.

Le novità nella modalità Carriera però non saranno limitate solo ad FC IQ e alle nuove tattiche anzi, in FC 25 troviamo il più grande aggiornamento alla carriera degli ultimi anni.

Le nuove aggiunte includono un sistema di crescita aggiornato con i piani di crescita che includeranno oltre ai cambi ruolo anche l'affinità ruolo-stile di gioco, per poter allenare un giocatore ad un ruolo più adatto alla nostra tattica, maggiori opzioni di ricerca per il vivaio con i giocatori che finalmente cresceranno fisicamente e varieranno il loro aspetto in base alla loro crescita e per il vivaio, tra le novità troviamo anche le partite Rush 5v5, un nuovo mini-gioco che andrà a potenziare la crescita dei nostri giovani. Un'altra grande aggiunta è legata al calcio femminile che finalmente viene introdotto in maniera più attiva sia nella Carriera Allenatore che in quella Giocatore dove potremo scegliere di allenare una squadra femminile nei campionati inglese, francese, spagnolo, tedesco e americano (niente Serie A) oppure giocarci attivamente controllando un giocatore reale o creandone uno nostro. Inoltre gli amanti della Carriera Giocatore potranno finalmente utilizzare una delle tante icone presenti nel gioco, per poterle mettere in campo con i campioni del presente.

Riguardo ad Ultimate Team, sappiamo che tanto dell'esperienza di gioco sarà data dal bilanciamento che EA applicherà nel tempo, ma anche qui le novità non mancano e oltre all'integrazione di FC IQ nella creazione della nostra rosa, troviamo diversi eventi legati alle partite Rush 5v5 e diversi bilanciamenti che permetteranno ad Ultimate Team di adattarsi maggiormente ad un bacino di utenza ancora maggiore.

Il bilanciamento delle Division Rivals permetterà di progredire nelle divisioni anche in caso di un pareggio, introducendo un sistema di classifica a punti che premierà le vittorie con 3 punti e i pareggi con 1, portandoci a scalare la classifica in base ai punti ottenuti e non solo in base alle vittorie.

Altre novità includono la possibilità di salvare i doppioni non scambiabili per poterli utilizzare nelle SBC (non saremo più obbligati a scartarli), nuove opzioni per le Evoluzioni e diverse opzioni di personalizzazione che andranno a rendere le proprie carte ancora più uniche. Non ci resta che attendere il 27 settembre per cominciare finalmente a giocarci!!!

CALL OF DUTY®
BLACK OPS 6

IN ARRIVO IL 25 OTTOBRE

PRENOTA ORA E OTTIENI*

SOLDIER
NECK WARMER

ESCLUSIVA
ONGAME
network

18+
www.pegi.info

* Soldier Neck Warmer compreso nel prezzo, offerta valida salvo esaurimento scorte promozionali

© 2024 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, CALL OF DUTY, CALL OF DUTY LEAGUE, CALL OF DUTY MODERN WARFARE, MODERN WARFARE, CALL OF DUTY BLACK OPS, CALL OF DUTY WARZONE, WARZONE e CALL OF DUTY VANGUARD sono marchi di Activision Publishing, Inc. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali appartengono ai rispettivi proprietari.

PRJ-JNS

SOTTO IL SOLE CALABRESE

Dovremmo esordire parlando di un'estate ormai al tramonto, ma le temperature dicono ancora tutt'altro. Chissà allora che questo articolo non lo leggiate ancora sotto l'ombrellone. Questo mese ci siamo stati in Calabria!

Dicci qualcosa di te, nome, età, provenienza...
Mi chiamo Carlo Aiello, ho 32 anni e vivo a Lamezia Terme, in Calabria.

Che lavoro fai per vivere? Anzi per acquistare pop...
Lavoro da diversi anni nel settore dell'automotive.

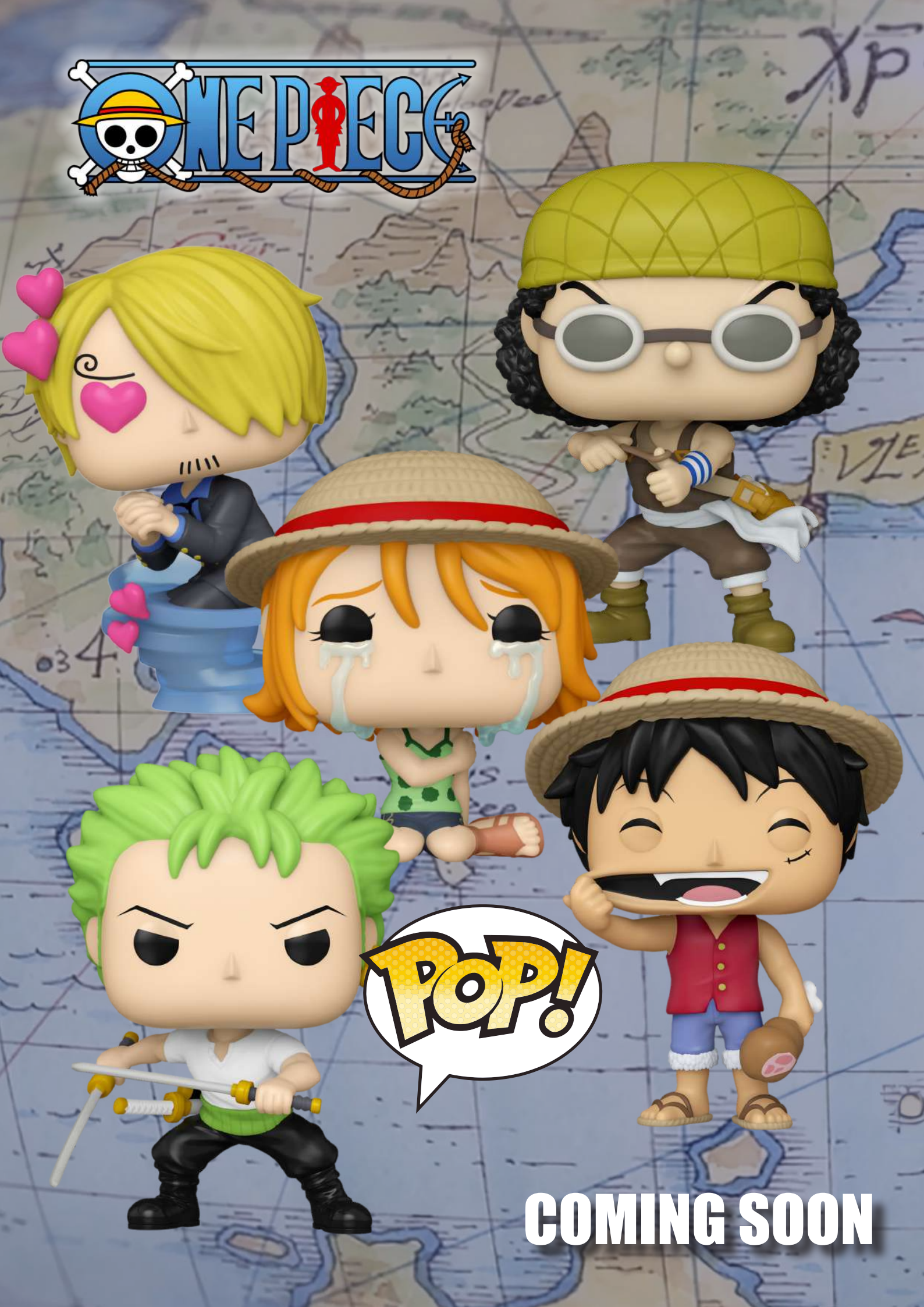
Innanzitutto com'è nata la passione per i funko pop?
La passione è nata completamente a caso, direi praticamente per gioco.
Poi mese dopo mese, complice anche l'arrivo del punto vendita Ongame a Lamezia Terme, mi sono reso conto che stava diventando sempre più importante e irrinunciabile..

Da quanto tempo collezioni e quale è stato il tuo primo pop acquistato?
Sono un collezionista molto recente, infatti ho iniziato a seguire questo mondo dall' anno scorso, nel 2023.
Tutto iniziò con Goku, il protagonista di Dragon Ball, sopra la nuvola Speedy e da lì non son più riuscito s smettere.

Collezioni solo certe "famiglie" oppure acquisti tutto quello che ti piace?
Al momento riesco ancora a "trattenermi" e acquistare solo determinate famiglie o brand come Marvel, Dragon ball, lo sport (calcio,basket ed Nba) e la musica fino ad arrivare alle serie tv ed il cinema. Mi sono appena buttato su One Piece e credo che ci vorrà molto per completare la collezione...

Sai dirci quanti pop contiene la tua collezione?
E quale di questi è quello a cui tieni di più?
In un solo anno sono arrivato a quasi cento collezionabili, e senz'altro quello a cui tengo di più è Thomas Shelby di Peaky Blinders in versione chase.

Invece quale è il più raro e costoso che possiedi?
Lo venderesti mai per un'offerta irrinunciabile?
Il personaggio più raro che ho in collezione è proprio Shelby, che si aggira sul valore di 40€ circa.
Ad oggi non lo venderei mai.
(continua)


ONE PIECE
POP!
COMING SOON

COMING SOON

raccontaci anche tu della tua collezione, dei tuoi desideri e delle tue passioni! mandaci le tue foto scrivici sul sito ongame-network.it oppure sui social

C'è un pop che hai cercato per tantissimo tempo prima di trovarlo?
E invece quale ancora stai cercando?
Mi dispiace essere ripetitivo, ma è sempre Thomas Shelby la mia risposta, questo perché ho impiegato 6 mesi per trovarlo e non vi dico cosa ho dovuto fare...
Sto invece ancora cercando l'anti-Venom ma purtroppo è veramente dura reperirlo ma il collezionista spera sempre nel colpo di fortuna.

Un pop che non esiste ma vorresti fosse prodotto?
Mi piacerebbe molto vedere un giorno Michael Schumacher come leggenda della formula 1

Hai qualcosa da rimproverare a Funko?
La quasi inesistenza di licenze italiane.
Mi rendo conto che si tratterebbe di prodotti estremamente di nicchia per un mercato globale ma son convinto che in moltissimi la pensano come me.

E infine, collezioni anche altro oltre i pop?
Sì colleziono qualche action figures e qualche edizione da collezione dei videogiochi.

Ringraziamo Carlo per il tempo che ci ha dedicato e Antony di Ongame Lamezia. per il supporto.
Alla prossima

BEST SELLERS
i più venduti del mese

TOP 10

1°
Marvel
Deadpool & Wolverine
Deadpool

2°
One Piece
1607 Luffy Gear Five

3°
Marvel
Deadpool & Woverine
Wolverine

4°
One Piece
98 Monkey.D.Luffy

5°
Pokemon
843 Charizard

6°
One Piece
Luffy Gear Five Laughing

7°
Dragon Ball Z
862 Majin Vegeta

8°
Dragon Ball Z Super
386 Goku Ultra Istinct

9°
One Piece
100 Portgas. D.Ace

10°
One Piece
1624 Kaido Man Best

NELL'UNIVERSO DI GUERRE STELLA

STAVOLTA LONTANI DALLA FORZA E

Quando si pensa a Star Wars ovviamente la prima cosa che ci viene in mente è l'eterna riva

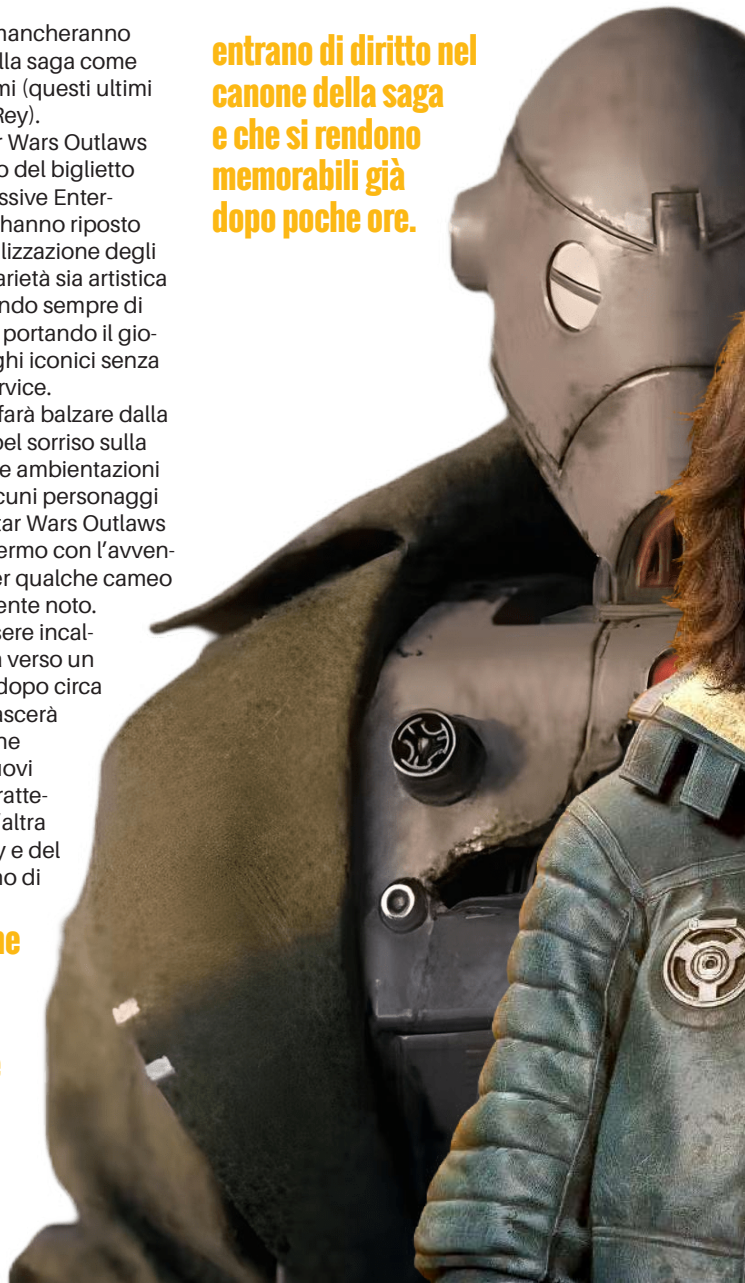
combattuta a suon di duelli emozionanti con le leggendarie spade laser e con la Forza, ma l

Negli ultimi anni con il passaggio della proprietà intellettuale a Disney siamo stati bombardati da diversi media dedicati a Star Wars che ne hanno ampliato l'universo narrativo andando ad aggiungere storie originali come quelle viste nelle serie di Andor e l'ultima The Acolyte, senza dimenticare Star Wars Jedi: Fallen Order e Survivor, i due giochi di EA che hanno narrato le vicende di Cal Kestis. La bellezza di avere un universo così ampio come quello di Star Wars è che c'è spazio per tutto e tutti, come dimostrato dal successo da parte dei titoli non Jedi centrici (Rogue One e Andor fra tutti), a riprova che gli appassionati vogliono sentire altre storie, non necessariamente legate alla Forza.

Ed è qui che entra in gioco Star Wars Outlaws, il primo vero open world dedicato al mondo di Star Wars che ci narra un'avventura inedita, lontana dalla Forza e dai Jedi.

Il titolo di Ubisoft ci porta a conoscere Kay Vess, una giovane ladra che, insieme al suo inseparabile compagno Nix, un animale simile a una volpe, cercherà di realizzare il "colpo della vita".
Ovviamente le cose non andranno come previsto e ben presto ci ritroveremo a dover combattere per la nostra vita in una trama ricca di intrighi, giochi di potere e pericoli che ci porteranno ad esplorare dei mondi inediti come Akiva, un pianeta giungla dell'Orlo Esterno oppure la luna arida Toshara, ma non mancheranno vecchie conoscenze della saga come Tatooine, Cantoni e Kijimi (questi ultimi apparti nella trilogia di Rey).
Le ambientazioni in Star Wars Outlaws valgono da sole il prezzo del biglietto visto che i ragazzi di Massive Entertainment (The Division) hanno riposto parecchia cura nella realizzazione degli ambienti, garantendo varietà sia artistica che di contenuto, cercando sempre di essere fedeli alla saga e portando il giocatore ad esplorare luoghi iconici senza sfociare nel mero fan service.
Qualche apparizione ci farà balzare dalla sedia e ci stamperà un bel sorriso sulla faccia, sia sul fronte delle ambientazioni sia per la presenza di alcuni personaggi iconici della saga, ma Star Wars Outlaws vi terrà incollati allo schermo con l'avventura di Kay e Nix, non per qualche cameo o ambiente particolarmente noto.
La narrazione risulta essere incalzante e procede spedita verso un finale che si raggiunge dopo circa 25 ore di gioco, che vi lascerà con tanta voglia di averne ancora, di conoscere nuovi personaggi così ben caratterizzati e di sperare in un'altra grande avventura di Kay e del suo simpatico compagno di avventure.

La caratterizzazione dei due protagonisti è secondo noi vincente, con i due personaggi che entrano di diritto nel canone della saga e che si rendono memorabili già dopo poche ore.



RI

DA SPADE LASER!

lità tra Jedi e Sith,

a galassia lontana lontana ha molto altro da offrire.

titolo
STAR WARS OUTLAWS

day one
30 AGOSTO

console
PS5 XBOX

genere
ADVENTURE

sviluppo
MASSIVE ENTERTAINMENT

publisher
UBISOFT

In generale poi, anche i comprimari risultano quasi tutti ben caratterizzati e curati, un dettaglio non scontato negli open world che spesso risparmiano molto nella cura dei personaggi secondari. Qua invece c'è da apprezzare la voglia di mettersi in gioco e creare il più possibile nuovi personaggi e legami, dando sfogo alla fantasia degli sviluppatori piuttosto che all'utilizzo smodato di cameo e personaggi già noti che sarebbero stati più semplici da integrare. Se dal punto di vista narrativo e artistico Star Wars Outlaws è un piccolo gioiello, sul fronte del gameplay si difende bene senza portare particolari rivoluzioni alla formula classica degli open world di cui Ubisoft è maestra. Il gioco alterna diverse fasi stealth ad elementi shooter, con una marcata direzione pendente alla silenziosità e allo sfruttare le abilità fisiche di Kay, veloce e silenziosa. Inoltre il nostro piccolo amico Nix è un utilissimo alleato che potremo utilizzare sia come companion in stile droide, sia in combattimento, dove risulta particolarmente utile nel distrarre i nemici, permettendoci un vantaggio tattico importantissimo durante le fasi di shooting più impegnative, dove Kay non brilla affatto. Uno dei limiti più grandi di Star Wars Outlaws è proprio nello shooting che pur non essendo mai vietato, risulta apertamente sconsigliato e punitivo visto che Kay non è un tiratore particolarmente abile col blaster, ma come la direzione del gioco consiglia apertamente, preferisce agire nell'ombra. Il sistema di shooting enfatizza molto l'incapacità di Kay di combattere in maniera efficiente, risultando spesso impreciso e macchinoso, in linea con la direzione artistica, ma che secondo noi sarebbe potuto comunque essere migliorato. Nonostante ciò il gameplay risulta sempre divertente e ben legato all'ambientazione, con una buona interazione con l'ambiente e una giusta dose di fasi platform e enigmi ambientali che strizzano l'occhio allo stile Uncharted e Tomb Raider.

L'avventura di Kay e Nix inoltre dal punto di vista tecnico è davvero appagante e ben realizzata, con un dettaglio nelle texture ambientali davvero ottimo e una realizzazione dei personaggi che nonostante si tratti di un open world raggiunge dei picchi davvero pazzeschi soprattutto nelle zone più geometriche come le basi e le navi imperiali, dove l'illuminazione viene gestita davvero bene.

Un piccolo appunto va fatto sulle espressioni facciali, poco convincenti e unica nota stonata in quella che tecnicamente è una delle migliori produzioni Ubisoft.

La grande attesa possiamo dire che è stata ripagata e Star Wars Outlaws è probabilmente l'inizio di una nuova serie che ci porterà ad esplorare mondi iconici e chissà, magari si incrocerà ancora di più con la storia principale di Star Wars.

Una cosa è certa, sentiremo ancora parlare di Kay e Nix in futuro, che entrano di diritto nella vasta schiera di protagonisti di Guerre Stellari.

Altered®

PREORDINA ALTERED
E OTTIENI UN ESCLUSIVO
BOX PORTA-SEGNALINI GAMEGENIC!*

ESPLORA L'INASPETTATO
CON ALTERED, IL NUOVO TRADING CARD GAME!

CARATTERISTICHE PRINCIPALI

- Turni della durata inferiore al minuto per un'eserienza di gioco veloce
- Scansiona le buste per aggiungere le carte alla tua collezione digitale
- Stampa carte dalla tua collezione digitale in qualsiasi lingua

MECCANICHE DI GIOCO

- Strategia
- Deckbuilding per ogni fazione
- Azioni alternate
- Gestione delle risorse

©2023-2024 EQUINOX TUTTI I DIRITTI RISERVATI.
© Copyright 2024 Gamegenic.

*Fino ad esaurimento scorte

EQUINOX® GAMEGENIC®

HOBBYNXT

DISCOVER
HOBBY NEXT:

PLAYERS
CALENDARIO USCITE

06 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

06 PS5

Ace Attorney Investigations Collection

06 PS4 - NSW

09 PS5 - XBOX

12 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

13 PS5 - PS4 - XBOX

Core Keeper

17 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

Enotria: The Last Song

19 PS5 - XBOX

Matchbox Driving Adventures

PLAYERS
Amica
CELTICS
0

16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30

24 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

26 NSW

27 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

20 NSW

Sociable Soccer 24

20 PS5 - PS4 - XBOX - NSW

Monopoly

26 PS5 -NSW

Reynatis

27 PS5 - PS4 - NSW

SETTEMBRE

anno
1991

titolo
EIGHT MAN

console
NEO GEO

genere
BEAT 'EM UP

sviluppo
SNK

publisher
PALLAS

UN SUPEREROE CIBERNETICO IN LOTTA CONTRO IL CRIMINE

Negli anni '90, l'industria dei videogiochi stava attraversando una fase di grande fermento e innovazione, con la piattaforma NeoGeo di SNK che si ergeva come simbolo di potenza e qualità nel panorama arcade. Tra i numerosi titoli rilasciati su questa console, Eight Man è un gioco che, pur non raggiungendo la notorietà di altre pietre miliari, ha lasciato un segno indelebile tra gli appassionati del genere beat 'em up.
Ispirato all'omonimo anime giapponese degli anni '60, Eight Man ci catapulta in un futuro distopico dove un supereroe cibernetico combatte per la giustizia in una metropoli corrotta e minacciata da forze malvagie.
Eight Man si distingue fin da subito per l'atmosfera tipicamente cyberpunk che permea l'intera esperienza di gioco. La trama, seppur lineare, si rivela efficace nel costruire un contesto coinvolgente: Eight Man, un cyborg dotato di incredibili abilità fisiche, è l'ultima speranza dell'umanità contro una serie di nemici cibernetici che minacciano la pace e l'ordine della società.
Al fianco del suo fedele compagno, Seven, Eight Man attraversa una città futuristica dominata da grattacieli scintillanti e vicoli oscuri, affrontando boss meccanici e legioni di nemici robotici.
La narrazione, benché semplice, è ricca di riferimenti alla cultura pop giapponese e si adatta perfettamente all'epoca in cui il gioco è stato rilasciato, evocando atmosfere che richiamano anime e film di fantascienza del periodo.
Nonostante la storia non rappresenti il punto forte del gioco serve da cornice per l'azione frenetica che caratterizza Eight Man, mantenendo il giocatore coinvolto dall'inizio alla fine. Il gameplay di Eight Man è in linea con i classici beat 'em up dell'epoca, ma introduce alcune novità che lo rendono unico. La possibilità di correre lungo lo schermo dona al gioco un ritmo particolarmente serrato, permettendo al protagonista di eseguire attacchi fulminei e di schivare i colpi nemici con agilità.
Questa dinamica aggiunge un livello di sfida ulteriore, richiedendo al giocatore di padroneggiare non solo le classiche tecniche di combattimento, ma anche i tempi e i movimenti necessari per evitare di essere sopraffatti dalle ondate di avversari. Il sistema di controllo, pur essendo semplice, risulta efficace e intuitivo, anche se con il passare del tempo emerge una certa ripetitività nelle mosse disponibili. I nemici, infatti, tendono a riproporsi con poche varianti, e la mancanza di combo complesse o di armi particolarmente innovative può rendere il combattimento meno vario rispetto ad altri titoli del genere. Tuttavia, la sfida proposta da Eight Man è notevole, con un livello di difficoltà che aumenta progressivamente e che saprà mettere alla prova anche i giocatori più esperti. Uno degli aspetti più affascinanti di Eight Man è senza dubbio la sua veste grafica. Sfruttando appieno la potenza del NeoGeo, il gioco presenta sprite dettagliati e animazioni fluide, che contribuiscono a creare un mondo visivamente accattivante. Le ambientazioni, che spaziano dai vicoli illuminati al neon alle fabbriche industriali dominate da macchinari giganteschi, sono realizzate con una cura maniacale per i dettagli, immergendo il giocatore in un universo futuristico che sembra uscito direttamente da un film di fantascienza. La colonna sonora, sebbene non memorabile come quella di altri titoli SNK, accompagna adeguatamente l'azione con brani incalzanti e suoni digitali che richiamano l'epoca d'oro degli arcade. Gli effetti sonori, pur non essendo particolarmente innovativi, sono funzionali e ben inseriti nel contesto di gioco, contribuendo a mantenere alta la tensione durante i combattimenti più intensi. Eight Man non è un gioco particolarmente lungo; un giocatore esperto può completarlo in meno di un'ora, ma la sua difficoltà elevata rappresenta un vero banco di prova. Gli scontri con i boss, in particolare, richiedono precisione e tempismo perfetto, poiché ogni errore può costare caro. Questa elevata difficoltà, tipica dei giochi SNK, potrebbe scoraggiare i neofiti, ma è anche uno degli elementi che conferisce a Eight Man il suo fascino duraturo. Nonostante alcuni limiti, come la ripetitività delle situazioni e la mancanza di una vera e propria innovazione nel gameplay, Eight Man riesce a mantenere vivo l'interesse del giocatore grazie alla sua atmosfera unica e alla qualità complessiva della realizzazione tecnica. Per i fan dei beat 'em up e per chi cerca un'esperienza di gioco che sappia evocare la nostalgia dei tempi d'oro degli arcade, Eight Man rappresenta una scelta ideale, offrendo un mix di azione frenetica, sfida impegnativa e ambientazioni futuristiche.
In conclusione, Eight Man è un titolo che merita di essere riscoperto dagli appassionati di retrogaming.

CORSE ESTREME SU BESTIONI A QU

Una vasta gamma di monster truck che si possono guidare scoprendo numerose località sp

Nel vasto panorama dei giochi di corse, esistono due tipologie principali, ben note a tutti gli appassionati: i giochi di corse arcade e le simulazioni. Mentre i primi puntano tutto sul divertimento, sacrificando spesso il realismo, le simulazioni fanno esattamente l'opposto, privilegiando la fedeltà alla realtà sopra ogni altra cosa.
Monster Jam: Showdown si colloca in una posizione unica, tentando di essere allo stesso tempo una simulazione e un gioco arcade.
Se siete appassionati di monster truck e desiderate un titolo che simuli la sensazione di guidare questi colossi, probabilmente non c'è gioco migliore per soddisfare questa esigenza.
Tuttavia, nonostante questa premessa accattivante, è importante sottolineare che Monster Jam: Showdown risulterà interessante principalmente per gli amanti del genere.
Se lo si valuta come un normale gioco di corse, potrebbe passare inosservato tra i giocatori occasionali.
Come spesso accade nei giochi di corse, Monster Jam: Showdown non presenta alcuna trama, un aspetto che viene completamente omesso, per questo, ci concentreremo sulla parte più importante del gioco: il gameplay.
Monster Jam: Showdown è, in poche parole, un gioco di corse con tutte le caratteristiche tipiche del genere, come circuiti, gare a tempo, eliminazioni e altro ancora.
La differenza principale è che, invece di guidare auto sportive veloci, ci si metterà al volante di imponenti monster truck. Il gioco propone due tipi di competizioni: le classiche gare già menzionate e le acrobazie, che si svolgono all'interno di arene e stadi speciali.
Queste ultime seguono un sistema di valutazione diverso rispetto alle gare, dove l'obiettivo principale è arrivare primi superando gli avversari.

Durante le acrobazie, si accumulano punti eseguendo manovre che fanno esultare il pubblico, come rotazioni a 360°, salti mortali, guida su due ruote e molte altre. In sostanza, tutto ciò che riesce a far impazzire la folla garantirà un punteggio maggiore.

All'inizio del gioco, si può scegliere uno dei tre truck disponibili, selezionare la regione e le gare disponibili.
Arrivare primi farà guadagnare una medaglia d'oro, secondi una d'argento e terzi una di bronzo.
Ogni gara può essere ripetuta con un truck diverso e a una difficoltà diversa, e fare tutto ciò permetterà di completare sfide diverse.
Queste sfide sono fondamentali perché, completandole, si sbloccano nuovi truck, e nuovi truck significano nuove sfide per sbloccarne altri, creando un circolo che sembra infinito, ma che in realtà non lo è. Completando tutte le sfide, si sbloccheranno 40 truck, un compito tutt'altro che facile.
Tuttavia, sbloccare tutti i truck disponibili è un'attività puramente opzionale, e non riusciamo a immaginare qualcuno, a parte i completisti, disposto a dedicare così tanto tempo a ripetere le stesse gare solo per guidare un truck diverso e affrontare le sfide a diverse difficoltà.
Parlando di ripetitività, il gioco può diventare estremamente monotono e, osiamo dire, noioso in alcuni momenti.
E il problema principale non è nemmeno questa ripetitività, che potrebbe essere facilmente evitata non ripetendo le gare che non si desidera affrontare.
Il vero problema risiede nei tracciati stessi, poiché una volta entrati in una zona o in un'area, tutti i percorsi sono uguali,

ATTRO RUOTE!

arse per gli States

titolo
MONSTER JAM SHOWDOWN

day one
29 AGOSTO

console
PS5 PS4 XBOX NSW

genere
RACING

sviluppo
MILESTONE

publisher
MILESTONE

con l'unica differenza delle condizioni meteorologiche o di qualche dettaglio visivo.
Ad esempio, nella zona della Death Valley, la prima area desertica del gioco, ci sono diverse gare da affrontare, tutte su un unico tracciato, senza alcuna variazione o aggiunta.
L'unica differenza sarà che alcune gare si svolgeranno durante una tempesta di sabbia, mentre altre in condizioni di sole splendente.
La stessa situazione si verifica negli stadi, dove si eseguono le acrobazie con il proprio truck.
Ognuno di essi è semplicemente una copia del precedente, e in questo senso, c'è molto margine di miglioramento.
L'esperienza di guida di questi potenti veicoli è eccezionale e merita grandi elogi.
Tuttavia, anche questo, forse l'aspetto più forte del gameplay, presenta delle falle, in particolare nella fisica di guida dei truck.
Quando ci si avvicina a un altro truck durante una gara, sembra che le ruote si incollino alle sue, rendendo quasi impossibile liberarsi.
Questo potrebbe non sembrare un problema significativo in realtà risulta estremamente snervante e compromette seriamente l'immersione nel gioco.
Un'altra delusione riguarda il sistema di aggiornamento dei truck. Ogni truck può essere potenziato, sì, ma questi potenziamenti sono troppo banali.
Quando si vuole migliorare un truck, basta cliccarci sopra e aumentare il suo livello, spendendo un punto di aggiornamento che si guadagna salendo di livello.
Niente aggiornamenti delle parti, nessun tipo di modifica, nessuna installazione di parti personalizzate o cose simili.
Dal punto di vista grafico, Monster Jam: Showdown non propone nulla di nuovo, ma i modelli dei monster truck sono molto ben realizzati e progettati con molti dettagli.

Un encomio speciale va alla rappresentazione delle condizioni meteorologiche come le tempeste di sabbia, la pioggia o la neve.
Questi effetti grafici sono bellissimi e molto realistici.

Così come la grafica, anche il design sonoro nel gioco è eccellente, in particolare la colonna sonora.
I brani rock che suonano in sottofondo migliorano perfettamente l'atmosfera, aumentando ulteriormente il livello di adrenalina già alle stelle.
Per gli amanti dei monster truck, Monster Jam: Showdown potrebbe essere una buona scelta, non tanto per le qualità intrinseche del gioco, quanto piuttosto per il tema stesso.
Con un gameplay che può risultare piuttosto ripetitivo e una mancanza di creatività nel design, il gioco purtroppo rischia di annoiare abbastanza rapidamente.
Alcune meccaniche di gioco possono essere così frustranti che potrebbe venire voglia di smettere di giocare.
Tuttavia, se non dispiace un gameplay ripetitivo, Monster Jam: Showdown può comunque offrire un po' di divertimento.

ATARI 7800+

Una fedele replica del modello originale uscito nel 1984 per i nostalgici e non solo

Plaion, publisher e sviluppatore di videogiochi leader a livello mondiale, e Atari, uno dei brand di consumo e produttori di intrattenimento interattivo più iconici al mondo, sono orgogliosi di annunciare oggi che l'Atari 7800+ – una ricreazione moderna e fedele della console apparsa per la prima volta nel 1986 – sarà disponibile in tutto il mondo il 29 novembre 2024 ed è ora disponibile per il pre-ordine al prezzo di €119,99.
Il lancio dell'Atari 7800+ avverrà con Bentley Bear's Crystal Quest, un gioco d'azione e avventura che vede il protagonista navigare attraverso labirinti isometrici mentre raccoglie cristalli ed evita i nemici. Il nuovo Atari 7800+ è stato creato utilizzando la tecnologia moderna per replicare autenticamente la console Atari 7800 originale.
L'Atari 7800+ è dotato di un gamepad wireless, il CX 78+, che consente ai giocatori di vivere un'esperienza autentica senza le limitazioni dei cavi - un'innovazione iconica all'opera.
Le caratteristiche principali includono:
RICOSTRUIRE LA LEGGENDA:
il nuovo Atari 7800+ si basa sulla macchina originale con caratteristiche moderne di qualità della vita come l'uscita HDMI e l'alimentazione USB.
TORNARE INDIETRO NEL TEMPO:
Lo slot per le cartucce è retrocompatibile con centinaia di giochi originali Atari 2600 e 7800.
LOOK AND FEEL DEL 1986:
L'Atari 7800+ è stato meticolosamente realizzato per replicare il design della console originale, dalla striscia di metallo spazzolato ai bordi spigolosi, mantenendo l'aspetto high-tech e futuristico del 1986.

Plaion e Atari sono inoltre entusiasti di annunciare due nuovi controller Solus, il CX40+ Wireless Joystick (€34,99) e il CX78+ Wireless Gamepad (€34,99). Queste nuove periferiche saranno lanciate lo stesso giorno dell'Atari 7800+, il 29 novembre 2024.
Il 29 novembre 2024 verranno distribuiti separatamente anche sei giochi per Atari 7800+. Completi di nuove confezioni e cartucce, questi giochi includono i seguenti:
Asteroids Deluxe –
I detriti galleggianti degli asteroidi esplosi rimbalzano sullo scafo della vostra astronave. Le meteore attivano i sensori di prossimità mentre vi lanciate verso un destino certo. Fatevi strada attraverso un enorme campo di asteroidi con il cannone fotonico per salvare la vostra nave e la vostra vita!
Bentley Bear's Crystal Quest -
La nemesi di Bentley Bear, Berthilda the Witch, si è vendicata e ha rubato i Five Crystals of Life, gettando il mondo nel caos! Dovrai affrontare i vari regni per recuperare ciascuno dei cristalli e completare la tua missione!
Berzerk -
Cercate di non impazzire mentre schivate il fuoco dei robot e sfuggite al capo della banda di robot, Evil Otto. Il vostro obiettivo: Distruggere i robot, accumulare il maggior numero possibile di punti e rimanere vivi mentre vi muovete attraverso una moltitudine di labirinti impazziti di BERZERK.
Bounty Bob Strikes Back -
Bounty Bob è tornato ed è pronto per una nuova avventura dopo le sue imprese sotterranee in Miner 2049er. Aiutate Bob a recuperare una serie di nuove caverne nella miniera di uranio abbandonata da Nuclear Ned, evitando scorie radioattive e organismi mutanti, e sventate i piani del malvagio Yukon Yohan!
Frenzy -
Intrappolati in un bizzarro labirinto alieno, dovete trovare un modo per fuggire. I Sentry Bots standard e gli scheletrici Murder Bots vi inseguono attraverso centinaia di celle mentre correte per la vostra vita! Fate attenzione al sorridente Otto pazzo, che può essere fermato solo temporaneamente.
Space Duel -
I vostri piloti sono intrappolati nel lontano settore OPPO-6, contaminato da rare spore spaziali cristalline! Le spore geometriche sono belle ma letali: distruggetele e difendetevi! Come l'originale versione arcade vettoriale del gioco, questa versione per 7800+ presenta le varianti Competizione e Squadra.

DISPONIBILE DAL 12 SETTEMBRE

TESTDRIVE UNLIMITED

SOLAR CROWN

18+ www.pegi.info

PS5 XBOX SERIES X|S

© Nacon. Tutti i diritti riservati
"PlayStation" and "PS5" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Microsoft, the Xbox Sphere mark, the Series X logo, Series S logo, Series X|S logo, Xbox One, Xbox Series X, Xbox Series S, and Xbox Series X|S are trademarks of the Microsoft group of companies.

KT RACING nacon

NINTENDO SWITCH

Protect your Nintendo Switch

HORI®

Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. © 2023 Nintendo

SPECIALE CALCIOMERCATO

Terminato Euro 2024 con la meritatissima vittoria della nazionale spagnola, il calciomercato è tornato ad allietare (o rovinare, a seconda dei punti di vista) come ogni anno la nostra estate.

Nel nostro 11 di EA FC 24, l'ultimo prima di andare a scoprire tutte le novità della versione in prossima uscita, abbiamo concentrato alcuni dei trasferimenti più importanti dell'ultima finestra di mercato, tenendo ovviamente d'occhio l'intesa complessiva e preferendo di conseguenza le versioni che meglio si sposano tra loro.
Si tratta ovviamente di una squadra piuttosto costosa visto che siamo in pieno end game, quindi date fondo alle vostre finanze senza farvi particolari problemi!
In porta schieriamo **Michele Di Gregorio**, che avrà il non facile compito di non far rimpiangere **Wojciech Szczesny** in casa Juventus; a protezione, l'ex bianconero **Matthijs de Ligt**, recentemente passato dal Bayern Monaco al Manchester United, e il nuovo centrale del Psg **Willian Pacho**, prelevato a peso d'oro dall'Eintracht di Francoforte.
Sull'out di sinistra riportiamo al vecchio ruolo **Riccardo Calafiori**, trasferitosi all'Arsenal dopo l'eccellente stagione a Bologna, mentre a destra il sempre affidabile **Jonathan Clauss**, che a 32 anni ha scelto di lasciare Marsiglia per rimettersi in gioco col Nizza.
I due mediani sono **Douglas Luiz**, uno dei tanti colpi a effetto del mercato juventino, e **Conor Gallagher**, che dopo alcune turbolenze è riuscito ad aggregarsi all'Atletico di Simeone.
Completa la mediana, come raccordo tra il centrocampo e l'attacco, lo spagnolo **Dani Olmo**, uno dei migliori giocatori dello scorso Europeo, in attesa di poter essere tesserato dal Barcellona.
Sulle ali la nostra squadra profuma di Manchester City: per un **Julian Alvarez** che va, anche lui destinazione Madrid, sponda Atletico, c'è un **Savinho** che arriva, anche se parlare di "nuovo acquisto" non è del tutto esatto, dato che il Girona, squadra di provenienza dell'esterno brasiliano, fa capo allo stesso gruppo che gestisce a sua volta i Citizens.
Davanti non poteva che esserci lui, protagonista di una telenovela di mercato che durava da anni: **Kylian Mbappé** è finalmente un giocatore del Real Madrid e, nonostante i problemi di convivenza tattica con **Vinicius** palesati nelle prime uscite, è sicuramente il giocatore più importante ad essersi spostato questa estate. L'allenatore? Ovviamente **Roberto De Zerbi**, che in maniera del tutto controintuitiva, come d'altro canto ci ha abituati, ha scelto Marsiglia per continuare a professare il suo calcio.
Sperando che possiate divertirvi in queste battute finali di Ultimate Team con la nostra squadra, vi diamo appuntamento al prossimo mese!

rating	96	pac	95	pas	91	def	80
chemistry	30/33	sho	84	dri	92	phy	90

titolo
THE LEGEND OF ZELDA: ECHOES OF WISDOM
day one
26 SETTEMBRE
console
NSW
genere
ADVENTURE
sviluppo
NINTENDO
publisher
NINTENDO

Salva il regno di Hyrule, questa volta con la saggezza della principessa Zelda, in The Legend of Zelda: Echoes of Wisdom per Nintendo Switch.
Gli abitanti di Hyrule stanno scomparendo, inghiottiti da strani squarci che sono apparsi all'improvviso, e fra le vittime c'è anche un certo spadaccino. Così, tocca alla principessa Zelda entrare in azione per salvare il suo regno.
Fai squadra con la misteriosa fata Tri e usa il potere del bastone di Tri per imparare a creare repliche, ovvero riproduzioni dei personaggi e degli oggetti in cui ti imbatti nel mondo. Una volta appresa la tecnica, potrai creare repliche in qualsiasi momento per risolvere enigmi e sconfiggere i nemici.
Crea repliche di blocchi d'acqua per farti strada verso l'alto, costruisci ponti usando vecchi letti, lancia rocce contro i nemici o fai le cose a modo tuo con sperimentando con combinazioni creative. Puoi persino creare repliche dei mostri da fare combattere al tuo fianco!

Davvero in pochi si aspettavano che Nintendo avrebbe annunciato un nuovo The Legend of Zelda in quello che, con ogni probabilità, sarà l'ultimo anno di vita di Nintendo Switch.
Tuttavia, appena è iniziato il filmato, in molti hanno capito di trovarsi di fronte a un capitolo inedito della serie, un capitolo bidimensionale, con Link di nuovo mancino.
Il punto è che il filmato d'annuncio parte in medias res, quando abitualmente si chiudono i giochi, e cioè con Link contro Ganon che si cimentano in una delle loro attività preferite: giocare a tennis tavolo con delle sfere di energia, con Zelda sigillata e imprigionata in un cristallo sullo sfondo.
Come al solito Link vince, Ganon viene sconfitto e scompare. Diversamente dalle abitudini, dal vertice del suo tridente scaturisce un fenomeno inquietante: Hyrule viene ricoperta di squarci violacei e interdimensionali, bramosi di coprire le lande verdeggianti e inghiottire i suoi abitanti. A sorpresa, il primo cittadino a essere ingurgitato è proprio l'eroe, che compie un ultimo atto di coraggio: afferra il suo arco e spezza il cristallo in cui è imprigionata Zelda.
Link e Ganon scompaiono, la Principessa è libera.

Zelda 2D ma non classico

Come sempre accade nel mondo Nintendo, un cambiamento narrativo comporta sempre un'alterazione strutturale: di solito sono proprio le modifiche al gameplay a generare una variazione dello scenario. Che sia nata prima l'idea di un The Legend of Zelda senza spada, o di una Zelda protagonista, forse non lo sapremo mai. Per certo adesso abbiamo un episodio con prospettiva dall'alto in cui la protagonista è la Principessa, che a differenza di Link non impugna una spada, bensì il Bastone di Tri, ricevuto dalla sua compagna d'avventura, la fata Tri, che probabilmente ha una qualche connessione con la Triforza.

Zelda e il Bastone di Tri

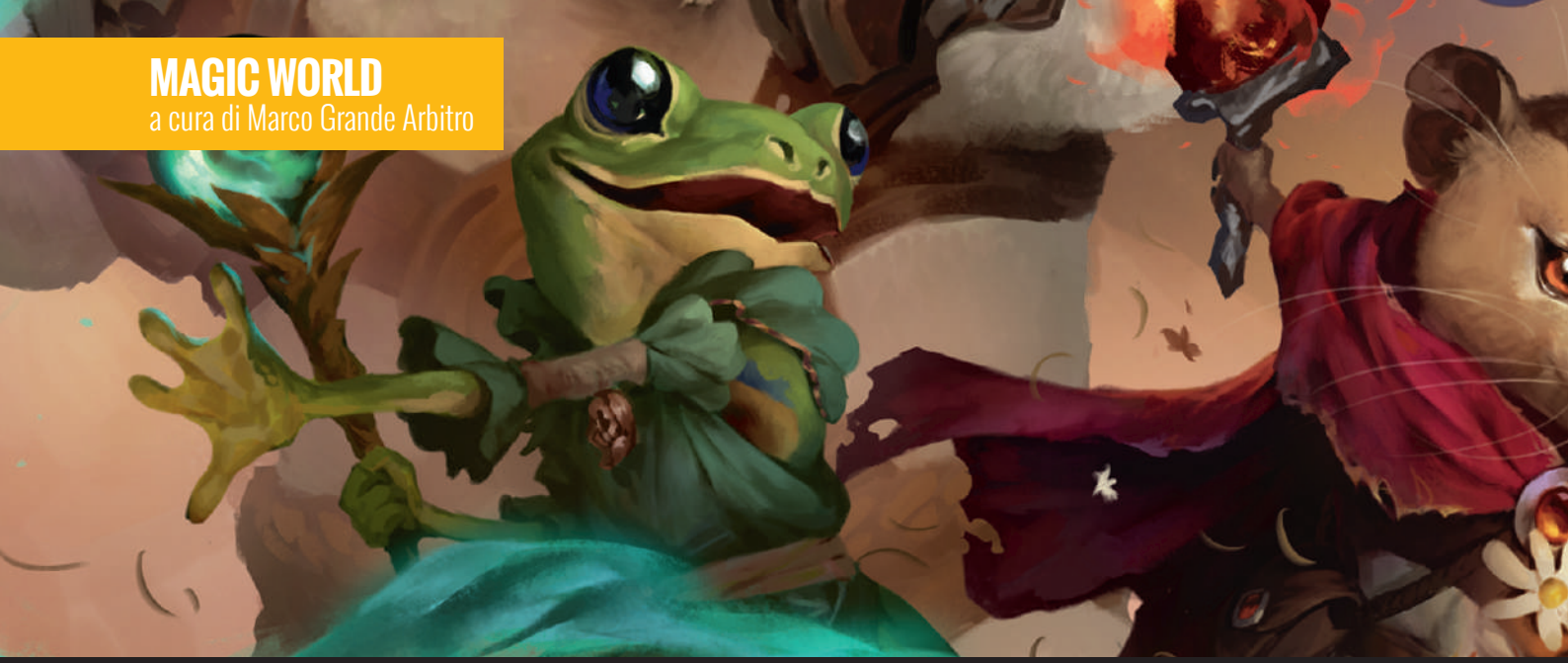
Il potere principale di questo strumento incantato è quello di creare repliche ("echoes" in inglese) di altri oggetti. C'è un tavolo? Potete, come al computer, "copiarlo" e "incollarlo". Questo è il primo esempio e il più banale: oltre ai vari arredi ci sono casse, massi e addirittura nemici da replicare, che combatteranno per voi. Se notate bene, nel menu da cui si seleziona l'oggetto da evocare (molto simile a quello criticato di Tears of the Kingdom), alcuni di loro hanno uno o più triangoli ad indicare, probabilmente, il "costo" o la difficoltà della replica.

L'assenza della spada e la nuova protagonista sarebbero bastati a originare un capitolo bidimensionale molto diverso da quelli tradizionali. Aonuma e compagni, però, non si sono limitati a questo, ma hanno traslato la componente sandbox di Breath of the Wild e Tears of the Kingdom in un The Legend of Zelda con vista dall'alto. È Aonuma stesso a dirlo nel video di presentazione: "ogni giocatore avrà un'esperienza diversa", una frase che potrebbe trovarsi nelle sinossi degli ultimi due The Legend of Zelda del 2017 e del 2023. Questo perché il Bastone di Tri permette di replicare a piacimento, in modo creativo e intuitivo, i vari oggetti di gioco. Il sistema è una sorta di versione semplificata e più immediata dell'Ultramano di Tears of the Kingdom: non è declinato in base al motore fisico e non ha le stesse raffinatezze, ma concettualmente è più comprensibile e sarà sicuramente più facile da utilizzare. Libertà e creatività potrebbero quindi essere più coinvolgenti per l'utente.

Link inghiottito da uno degli squarci

Per la natura stessa del Bastone di Tri, è probabile che i fan degli Zelda "tradizionali" saranno di nuovo delusi. Non sappiamo se la struttura generale sarà libera come quella di Breath of the Wild, ma di certo non torneranno gli enigmi duali (soluzione corretta/scorretta) che caratterizzavano i vecchi giochi. I tantissimi - innumerevoli secondo Aonuma - oggetti da replicare permettono un approccio creativo ai puzzle, che avranno varie risoluzioni diverse, esattamente come nei moderni The Legend of Zelda. Se gli enigmi saranno "aperti" e non duali, tuttavia, non è ancora detto che non torneranno elementi più tradizionali, come un ordine generale dell'avventura, che è un tratto tipico della saga rimosso nei capitoli a mondo aperto. Abbiamo visto soltanto il Bastone di Tri, che sarà sicuramente l'oggetto più importante, ma questo non esclude la presenza di altri strumenti che, via via, potrebbero permettere a Zelda di ampliare la mappa a tappe, differentemente da BOTW e TOTK in cui si può andare subito ovunque.

NINTENDO SWITCH
Nintendo
THE LEGEND OF ZELDA™
Echoes of Wisdom
7
www.pegi.info
IN ARRIVO IL 26 SETTEMBRE
PRENOTA SUBITO



TOPI E LUCERTOLE DI BLOOMBURRO

Scopriamo Bloomburrow l'espansione con protagonisti piccoli animali dei boschi.

Composta da 281 carte, subito possiamo vedere carte che stanno trovando molto spazio in competitivo:
Torta di Carote: ottimo generatore di pedine utile in molti formati;
Forza degli Umili: molto giocato nei Mouse Heroic di Standard per potenziare;
Talento del Bandito: classe molto giocata nei Mono Black Control;
Abbattimento: buon removal dell'edizione;
Maga dello Sfavillio: interessante per infliggere danni costanti negli Storm e nei Red Ruby;
Mentore Paratempeste: ottima negli Storm e negli Izzet per generare vantaggi di sorta;
Eroe di Fuoco del Cuore: topo molto veloce, infligge danni costanti nei Burn e negli Aggro;
Mentore del Vetro Soffiarso: utile nei Rakdos Lizard per acquisire carte;
Stendardo Rappezzato: utile nei Tribal per potenziare le creature;
Passaggio Leggendario: ristampa molto utile che trova spazio in tutti i formati di Standard;
Talento del Locandiere: la miglior classe dell'espansione, potenzia bene il proprio esercito;
Talento del Custode: utile per potenziare l'esercito di pedine;
Talento del Cacciatore: genera vantaggi negli archetipi Golgari Midrange;
Acquifonte: ottima terra che genera ogni sorta di pedina;
Città dei Tre Alberi: versione equilibrata di Culla di Gea, trova molto spazio negli Elf Tribal;
Gev, Scaglia Bruciante: ottimo per potenziare gli archetipi Lizard Tribal;
Mabel, Erede di Piccardente: ottimo lord per i Mouse Tribal;
Augure Astrocupo: una versione alternativa del Confidente Oscuro;
Sfidante Cuore Ardente: molto giocata nei Mouse Tribal per acquisire carte;
Incanalatore di Essenza: molto giocata nei Life per infliggere danni consistenti;
Invocazione Astrale: il mass removal dell'espansione, giocato nei Control;
Tordo Beffardo: buon clone per creature;
Artiglio Mercenario: essenziale negli archetipi Lizard Tribal;
Frustaviti Iridescente: una delle migliori creature più aggressive dei Lizard Tribal;
Curatore dallo Sguardo Acuto: utile per controllare nei deck Midrange di Standard;
Evocatore di Fiamme della Valle: ottimo per infliggere danni aggiuntivi nei Lizard Tribal;
Evocavventure della Valle: perfetto lord dell'espansione;

OW DOMINANO LO STANDARD

Evocapiaghe della Valle: ottima finale negli Squirrel e nei Lizard;
Colpo di Artiglio Crudele: buono scarta-carte per i Rakdos Midrange;
Ral, Ingenio Crepitante: molto giocato negli Storm per infliggere danni consistenti;
Beza, la Primavera Balzante: ottima nei Control per generare vantaggi;
Glarb, Augure della Calamità: viene molto giocato nei Frog Goryo di Modern per riempire il cimitero;
Kitsa, Professionista di Pallazampa: viene giocato negli Instant Reanimator di Modern per copiare le magie;
Lumra, Ruggito della Foresta: molto giocato negli Amulet Titan per recuperare terre;
Il Famigerato Artiglio Crudele: utile nei Rakdos Midrange per rubare carte agli avversari;
Ygra, Che Mangia Ogni Cosa: molto utile nei Golgari Sacrifice di Pioneer;
Il Ciclo delle Stagioni: cinque magie modali davvero versatili.

Infine, con tutti i prodotti secondari, è possibile recuperare ristampe di lusso come: Teferi, Tessitore del Tempo, Karn, il Grande Creatore, Jace, lo Scultore di Menti, Da Spade a Spighe!, Trituratore di Libri Mastri, Tutore Silvano e Spada di Fuoco e Ghiaccio.
Nonostante uno sbilanciamento dei colori, Bloomburrow dimostra di essere un'espansione molto divertente ed interessante: sfrutta al meglio le meccaniche Tribal, generando nuove interazioni.

Le nuove meccaniche proposte stanno trovando spazio in competitivo, tra i migliori deck possiamo citare:

Rakdos Aggro

un deck decisamente aggressivo che sfrutta tutta la forza distruttiva delle lucertole, inizialmente era considerato imbattibile;

Boros Aggro

altro deck aggressivo che sfrutta tutta la forza dei topi, possono essere giocate varianti Gruul e Red Deck Wins;

Golgari Midrange:

deck classico che sfrutta il meglio delle carte verdi e nere del formato, come Liliana del Velo e Indomato Caustico;

Mono White Control

ottimo deck da controllo che sfrutta i migliori mass removal e spedinatori dell'edizione.

Nell'attesa della prossima espansione Duskmourn: Casa degli Orrori, il nostro consiglio è quello di giocare e recuperare Bloomburrow: consigliata!

NUOVO GOOGLE PIXEL 9 PRO

Lo smartphone Pixel più potente di sempre con Gemini, l'assistente AI integrato

La nuova generazione di Pixel perfeziona ciò che secondo Google deve saper fare un telefono, lo fa partendo dall'hardware ma arrivando inevitabilmente al software, mai così slegato dal robottino verde e imperniato sulle applicazioni proprietarie, veicolo di servizi e funzionalità spesso riservate ai prodotti Made by Google.

Design ed ergonomia

Il design di Google Pixel 9 Pro XL cambia in modo significativo rispetto allo scorso anno, pur mantenendo alcuni tratti stilistici che hanno caratterizzato i Pixel delle ultime generazioni.
Nella sua globalità si apprezza il feedback premium che restituisce, merito delle linee più squadrate, dei bordi lucidi, di accostamenti azzeccati tra le finiture della scocca e di un design ben proporzionato e coerente con quello della UI.
Confermata la certificazione IP68 contro acqua e polvere.
L'ergonomia non è delle migliori, è meno scivoloso rispetto a Pixel 8 Pro, ma leggermente più pesante e largo.
Un elemento significativo è l'introduzione di un lettore di impronte digitali ultrasonico in luogo di quello ottico.
Il sistema di sblocco è rapidissimo, sicuro e pratico, lo si apprezzerà specialmente di notte, quando non andrà a illuminare la porzione di schermo in corrispondenza del lettore.

Display

Il display Super Actua da 6,8" ha una risoluzione di 2992×1344 pixel, si tratta di un OLED LTPO HDR10+ con frequenza variabile da 1 a 120 Hz e 3000 nits di luminosità di picco.
È un display fantastico, esemplare nella riproduzione dei colori e bellissimo da vedere in tutte le condizioni di luce, dal pieno sole alla piena oscurità.
Non è una rivoluzione rispetto allo scorso anno, ma quel piccolo boost sulla luminosità di picco (3000 nits vs 2400) fa la differenza in determinate circostanze.
La protezione è Gorilla Glass Victus 2, una piccola delusione non aver trovato il Gorilla Armor come su Samsung Galaxy S24 Ultra, quel tipo di vetro avrebbe rappresentato un valore aggiunto non trascurabile. A questo punto, dal momento che non si è più visto l'Armor su altri device, probabilmente sarà destinato a rimanere un'esclusiva di Samsung, con la quale Corning ha lavorato per lo sviluppo del materiale protettivo.

Funzionalità

Il software e l'esperienza d'uso sono tutto per i Pixel, sulla versione 9 per la prima volta appare il modello Gemini Nano multimodale integrato a livello hardware, mentre debuttano alcune nuove funzionalità che potremo vedere in futuro anche sugli altri componenti della famiglia Pixel.
Acquistando un Pixel 9 si otterrà un abbonamento annuale a Gemini Advanced (che include anche 2 TB di spazio di archiviazione su Google One) che permette all'utente di farsi un'idea completa di cosa può fare l'AI di Google.
La versione Advanced include l'integrazione con le app Google (Gmail, documenti ecc..) e soprattutto si basa su un modello più avanzato (1.5 Pro, più veloce, capace di eseguire compiti altamente complessi. Gemini Advanced, al termine del periodo di prova gratuito, costerà 21 Euro al mese.
In lingua inglese Gemini Advanced permette anche di usare Gemini Live, una versione altamente interattiva e capace di conversare naturalmente con l'utente assistendolo nelle richieste più svariate.
Senza Gemini Advanced non è possibile utilizzare Gemini Live, ma la cosa per il momento non ci riguarda un granché vista la limitazione della lingua.
Tra le funzioni esclusive in lingua inglese si trova Pixel Screenshot, una comodissima app che permette di fare ricerche all'interno degli screenshot, catalogarli, fissare promemoria, riaprire pagine web e molto altro; e Pixel Studio, un'app di AI generativa per creare immagini con diversi stili.
Ulteriore funzione non ancora presente in Italia sono i messaggi satellitari di emergenza, Google ha stretto una partnership con Garmin per garantire la copertura satellitare in tutto il mondo, sarà solo questione di tempo perché anche nel nostro paese si possa sfruttare questa funzionalità.
Sui nuovi Pixel 9 non manca inoltre la possibilità di localizzazione con la rete "Trova il mio dispositivo" anche a telefono spento.
Le funzioni di assistenza con AI non finiscono qui, sui Pixel 9 debutta "ricrea" che fa parte di "Magic Editor" per modificare le foto ricreando elementi non presenti o sostituendo parti di immagine. Funziona tutto rapidamente e molto bene a differenza degli inizi tentennanti di Magic Eraser, Scatto Migliore e di altre funzioni di Ai viste lo scorso anno.
Zoom Enhanced riesce a ricreare i pixel mancanti nelle foto in cui viene eseguito un crop digitale, Add me permette di "aggiungersi" in una foto di gruppo in un secondo momento e molto altro che arriverà con i prossimi feature drop, aggiornamenti trimestrali che ricevono i Google Pixel.
A proposito di aggiornamenti una sor-

presa è stata la presenza di Android 14 anziché Android 15 come ci si aspettava per onorare la tradizione del nuovo Pixel con la nuova versione di Android.
Pixel 9 Pro riceverà comunque 7 anni di supporto sia per l'OS che per le patch di sicurezza. L'esperienza di utilizzo dei Pixel rimane sempre più o meno la stessa: snella, facile e pratica, con adesso un quid in più portato dall'intelligenza artificiale.
Molti altri smartphone Android fanno molto bene sul software ma la Pixel experience per il momento rimane un'unicità nel panorama del robottino verde.

Hardware e prestazioni

C'è del buono e del meno buono nelle scelte tecniche che Google ha fatto per l'hardware di Pixel 9 Pro XL. Il Tensor G4 fa parte del primo gruppo: il miglioramento rispetto allo scorso anno è tangibile, sia nelle prestazioni che nei consumi, con temperature sempre sotto controllo e un funzionamento day-by-day che non fa assolutamente rimpiangere uno dei flagship con Snapdragon 8 Gen 3.
I benchmark dicono raccontano solo una parte della storia e cioè che nelle prestazioni brute sui test sintetici il Tensor G4 è almeno un paio d'anni indietro rispetto alla concorrenza. La realtà delle cose però è che Google non ha alcun interesse nel proporre hardware di alto livello se questo non è funzionale all'esperienza d'uso dello smartphone, le aree in cui il Tensor deve brillare sono quelle legate all'AI e in questo sa il fatto suo, mentre il gaming o le operazioni più impegnative come l'esportazione di un video possono essere lasciate in secondo piano.
Se tra le priorità dell'utente ci sono le performance brute e la serenità di acquistare uno smartphone con il miglior hardware sulla piazza, allora il Pixel 9 Pro non è quello giusto. Se la priorità invece è quella di avere un ottimo funzionamento quotidiano e un'esperienza d'uso complessiva di alto livello, allora questo smartphone saprà darvi delle belle soddisfazioni. Gli aspetti che invece ci sentiamo di criticare sono due: le memorie UFS 3.1 che sono inadeguata ad un prodotto di fascia alta e il taglio base della memoria da 128 GB, anacronistico e limitante per l'utente che vuole sfruttare tutte le possibilità offerte da questo device.

Autonomia e ricarica

All'interno di Google Pixel 9 Pro XL rimane la stessa batteria da 5000 mAh del predecessore, l'autonomia però è leggermente migliorata grazie alla migliore gestione energetica del processore.
La ricarica avviene a 33 Watt e sono necessari circa 80 minuti per una ricarica completa, presente anche la ricarica wireless a 23 Watt.

Comparto fotografico

Pixel 9 Pro XL propone pochi cambiamenti fronte hardware sui sensori e ottiche utilizzate, ci sono quindi 3 fotocamere posteriori con principale da 50 MP apertura F/1.68 e sensore 1/1.31" con stabilizzazione ottica, una ultrawide con nuovo sensore da 48 MP di dimensioni 1/2,55" con FOV di 123 gradi e autofocus e un teleobiettivo periscopico da 48 MP con sensore 1/2,55", stabilizzazione ottica e apertura F/2.8. Posteriormente trova posto anche un sensore LDAF e un sensore di spettro cromatico e frequenza della luce. La cam frontale cambia invece del tutto, il sensore è ora da 42 MP, AF e FOV di 103 gradi. Google ha dichiarato di aver riscritto da zero la pipeline di elaborazione delle immagini e in effetti, dopo tanto tempo, le foto che realizza questo Pixel 9 Pro XL hanno alcune caratteristiche differenti dal passato.
Le ombre sono più aperte, c'è più nitidezza e il bilanciamento del bianco è più caldo, con un leggero velo di saturazione. Anche se non è una rivoluzione è comunque un cambiamento significativo.
In notturna abbiamo notato qualche problema con la gestione del rumore se nella scena c'è pochissima luce a cui attingere.
In generale anche questa generazione conferma i Pixel come smartphone molto affidabili e consistenti nel realizzare foto e video, anche se riteniamo ci sia ancora margine di miglioramento e non abbiamo motivo di dubitare che Google si adopererà in tal senso.
Selfie cam di alto livello, in assoluto tra le migliori che ci sia capitato di provare, sia per le foto che per i video, purché non si realizzino in condizioni di bassa luminosità. A tal proposito i video notturni ci hanno lasciato qualche dubbio, finché c'è disponibilità di luce le cose vanno benissimo, ma appena si scende sotto un certo livello si palesano grossissime difficoltà, con artefatti simili a striature VHS che compaiono nelle aree più illuminate. Il problema sembra sia di gestione del rumore, sia legato alla lettura della frequenza della luce. Si tratta sicuramente di un bug, speriamo venga sistemato in tempi brevi. Non manca anche quest'anno Video Boost. Una funzione di AI che permette di registrare i video in formato grezzo e darli in pasto all'AI in cloud per un'elaborazione di altissimo livello qualitativo. Una novità è l'upscaling dal 4K all'8K e il 4K a 60 fps, inoltre Google dice di aver migliorato molto la velocità di output. La realtà dei fatti è che è ancora necessario un sacco di tempo per vedere il risultato finale, circa un'ora per una clip di 2 minuti.

12
www.pegi.info
PS5
XBOX SERIES X|S
* Tazza originale compresa nel prezzo, offerta valida salvo esaurimento scorte promozionali
©Bird Studio/Shueisha, Toei Animation ©Bandai Namco Entertainment Inc.
"2" , "PlayStation" and "PS5" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
Microsoft, the Xbox Sphere mark, the Series X logo, Series S logo, Series X|S logo, Xbox One, Xbox Series X, Xbox Series S, and Xbox Series X|S are trademarks o

IN ARRIVO L'11 OTTOBRE

DRAGON BALL Sparking! ZERO

PRENOTA ORA E OTTIENI

ESCLUSIVA

ONGAME network

RICEVI LA TAZZA ORIGINALE *

BANDAI NAMCO

of the Microsoft group of companies.

Pokémon

GIOCO DI CARTE COLLEZIONABILI

Scarlatto e Violetto

CORONA ASTRALE

DISPONIBILE DAL 13 SETTEMBRE
PRENOTA SUBITO

©2024 Pokémon. ©1995-2024 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® e i nomi dei personaggi sono marchi di Nintendo.